

Bilder in der WEBWARE

Die Ermittlung der Bilder die in der WW angezeigt werden wurde optimiert. Es gibt immer wieder Probleme mit Bildern, Beispielsweise Artikelbilder, Personalbilder usw. die aus dem Anwendungs-/Installationsordner (RAR-Server) im Browser angezeigt werden sollen. Im folgenden werde ich kurz beschreiben wie die Ermittlung erfolgt und welche Neuerungen hier enthalten sind.

Da die WEBWARE/BüroWARE mit sehr vielen Bildern, Icons usw. arbeitet werden die Standard-Bilder der WEBWARE bereits in GIF/PNG/JPG konvertiert im WW-Server bereit gestellt. Wird dann zum Beispiel in einer Toolbar ein Bild aus den Standard-Bitmap-Pfaden der WEBWARE angezeigt so erfolgt hier automatisch ein Verweis auf das entsprechende optimierte Bild im WW-Server.

Beispiel: in der Menüzeile wird das Bild BITL_ALLGEMEIN.BMP angezeigt.

Standard										
Daten										
	S	A	X	Y	Breit	Hoch	Text	Infotext	Aufrufart/Aktion	Bitmap HOT
•	F			12	4	23	&Allgemein			bitl_allgemein.bmp
	F					23	&Bearbeiten			bitl_bearbeiten.bmp
	F					23	A&nsicht			bitl_ansicht.bmp
										Program-Nr.
										201
										-1
										202
										203

Es wird nun in allen Bilder-Pfaden für die Anwendung also

- bitmaps_indiv
- bitmaps_ww20
- bitmaps_xp
- bitmaps

gesucht ob das passende Bild vorhanden ist, wenn ja, so wird dieses beim WW-Server registriert und entsprechend das GIF/PNG/JPG-Bild das vorbereitet ist von dort ausgeliefert.

Bei Bildern die vom Benutzer geändert werden können, Beispiel Medien-Verwaltung bzw. Mandanten-Bilder-Pfad, werden die Roh-Bilder zum WW-Server übertragen und dort im Sitzungs-Speicher (Session-Cache) bereit gestellt.

Neu ist nun das man 2 weitere Pfade in die Bilder-Auflösung in der Anwendungsseite (RAR-Server) einbinden kann.

Hierzu gibt es 2 neue Zugriffsrechte:

WEBWARE, 16 und WEBWARE 17.

Standard										
Daten										
	ID	Zugriffsrecht	E	BA	000					
•	16	WEBWARE Suche Bilder auch im Globalen Bilderpfad Int.Text 31245 (WW)								
	17	WEBWARE Suche Bilder auch im Mandanten Bilderpfad Int.Text 31247 (WW)								

Mit "WEBWARE, 16" kann die Suche in einem Globalen Bilderpfad, also einem Pfad der für alle Mandanten gilt aktiviert werden. Ist dieses Zugriffsrecht aktiv, so wird bei gesetztem internen Text 31245 das daraus resultierende Verzeichnis ebenfalls bei der Bildersuche durchsucht.

Mit "WEBWARE, 17" kann die Suche in einem Mandanten-Bilderpfad, also einem Pfad der unterhalb des Mandanten-Pfades aktiviert werden. Ist dieses Zugriffsrecht aktiv, so wird bei gesetztem internen Text 31247 das daraus resultierende Verzeichnis ebenfalls bei der Bildersuche durchsucht.



S (V)	Index	Bezeichnung
•	31245	WEBWARE Suche Bilder in globalen Bilderpfad
	31247	WEBWARE Suche Bilder je Mandant in Bilderpfad

Beispiel: WEBWARE, 16 Aktiv + 31245 hat Wert global-bilder, Anwendung ist in D:\WEBWARE\APP installiert:



Dann wird bei der Bildersuche auch das Verzeichnis

D:\WEBWARE\APP\global-bilder

durchsucht.

Beispiel: WEBWARE, 17 Aktiv + 31247 hat Wert: mandant-bilder, Anwendung ist in D:\WEBWARE\APP installiert und wir befinden uns in Mandantenpfad MANDANT0001



Dann wird bei der Bildersuche auch das Verzeichnis

D:\WEBWARE\APP\MANDANT0001\mandant-bilder

durchsucht.

Reihenfolge der Verwendung der Suchpfade:

Bei der Suche nach Bilder wird in folgender Reihenfolge vorgegangen:

- | | |
|---|---|
| 1. WW / BW Individueller Pfad | bitmaps_indiv\ |
| 2. WW 2.0 + Farbschema xx gewählt | bitmaps_ww20\xx\ |
| 3. WW 2.0 | bitmaps_ww20\ |
| 4. WW alle Versionen | bitmaps_webware\ |
| 5. WW Sprache LNG und Farbe xx | bitmaps_xp_LNG\xx\ |
| 6. WW Sprache LNG | bitmaps_xp_LNG\ |
| 7. WW Farbe xx | bitmaps_xp\xx\ |
| 8. WW alle Versionen | bitmaps_xp\ |
| 9. WW alle Versionen | bitmaps\ |
| 10. ZGR WEBWARE,17 + Interner Txt 31247 | [Mandanten-Pfad]\[interner Text 31247] |
| 11. WW Bilder-Pfad im Mandant | [Mandanten-Pfad]\bilder |
| 12. ZGR WEBWARE,16 + Interner Txt 31245 | [interner Text 31245]\ |
| 13. Bilder im Medien-Ordner | [Medien-Ordner wie in Medienbild hinterlegt.] |

Grundsätzlich werden Suchpfade 1 bis 9 auf ein entsprechendes Verzeichnis im WW-Server umgesetzt, wird dabei im WW-Server ein optimiertes Format gefunden so wird dieses automatisch ausgeliefert. Beispiel bitmaps_webware\BILD.BMP wird vom WW-Server als bitmaps_webware\BILD.GIF ausgeliefert wenn dieses auch in dem entsprechenden Pfad bitmaps_webware im HOME-Verzeichnis vorhanden ist.

Die Pfade 9, 10, 11 und 12 übertragen die Bilder unverändert vom RAR-Server in den Sitzungs-Cache der aktuellen Anwendung und werden von dort ausgeliefert.

Welche Bild-Pfadangaben müssen gemacht werden

Bei den Pfaden 1 bis 10 sowie 12 genügt es einfach das Bild-Namen ohne zusätzlichen Pfad anzugeben.

Bspl: MEIN-BILD.BMP

Bei dem Pfad 11 (Bilder-Pfad im Mandantenverzeichnis) muss der Ordner BILDER\ mit angegeben werden.

Bspl: BILDER\Mein-Bild.BMP

Beim Pfad 13 erfolgt eine interne Verknüpfung über die Medienverwaltung, so dass hier nicht's gesondert beachtet werden muss.

Wie bekomme ich individuelle Bilder in die WEBWARE ?

Wie in der BüroWARE können Sie in der WEBWARE im Datenpfad \app\BITMAPS_INDIV eigene Bilder einbinden. Besonderheit ist hier Sie müssen diese Bilder manuell ebenfalls im WEBWARE-Server im Pfad bin\home\BITMAPS_INDIV bereit stellen.

Dabei werden folgende Datei-Endungen berücksichtigt:

.svg
.png
.jpg
.gif
.bmp

Falls möglich sollten Die Bilder in einem "schlanken" Format wie zum Beispiel SVG, PNG, JPG oder GIF bereit gestellt werden. Transparente Bilder können mit PNG, SVG und GIF dargestellt werden.

Falls Sie im APP-Bereich zum Beispiel eine .BMP-Datei haben, dann sollten Sie im BIN-Bereich versuchen eine optimierte Version des Bildes zur Verfügung zu stellen, damit bei der Auslieferung über den WEBWARE-Server an den Client nicht zu viel Bandbreite benötigt wird.